

GUILHERME OTAVIO MANHANE COELHO

Desenvolvedor de Software | Game Designer

(17) 99703-8967 • São Paulo, SP • guilherme.omcoelho@gmail.com

- <https://www.linkedin.com/in/guilherme-o-m-coelho> • <https://github.com/Sparfat>
- <https://itch.io/profile/guicoelho>

RESUMO

Desenvolvedor de Software com experiência na criação de aplicações web e mobile (Android) e especialização no desenvolvimento de experiências imersivas em Realidade Aumentada (AR) e Virtual (VR). Com formação em Design de Games, Ciência da Computação e MBA em Engenharia de Software, busco aplicar minhas habilidades em C#, Unity 3D e otimização de performance para criar soluções interativas e de alto impacto. Disponível para jornadas presenciais e remotas.

EXPERIÊNCIA

Desenvolvedor de Software, Grupo Elo Editorial

Set 2024 - o momento

- Desenvolvimento e integração funcionalidades de Realidade Aumentada (AR) em aplicações web (API WebGL), melhorando o engajamento do usuário e agregando valor interativo a produtos editoriais.
- Criação e publicação de aplicativo Android na Unity Realidade Virtual (VR) para dispositivos Oculus Meta Quest.
- Testes de performance e otimização de cenas 3D no Blender para ambientes Web e VR.
- Gerenciamento de entregas de projetos em ambiente colaborativo utilizando Scrum.
- <https://www.meta.com/experiences/grupo-elo-editorial-vr/24062662540102488/>

Game Designer, Time Panais

Fev 2022 - Dez 2022

- Adaptação de roteiro cinematográfico para narrativa de jogo mobile interativa, resultando em experiência de storytelling coesa, fundamental para o engajamento do jogador.
- Desenvolvimento e otimização de interface de usuário (UI) para aplicativo mobile Android, focando na usabilidade e performance, garantindo navegação intuitiva e fluida.
- Gerenciamento de prazos e organização de entregas de equipe em ambiente ágil (Scrum).
- <https://panaisbouki.itch.io/onde-esta-estela>

EDUCAÇÃO

USP / Esalq

Mai 2024 - Out 2025

MBA em Engenharia de Software

Universidade Anhembi Morumbi

Jan 2020 - Dez 2023

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Anhembi Morumbi

Jul 2019 - Jun 2023

Bacharelado em Design de Games

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- **Inglês Avançado**
- **Certificados:**
 - [HTML e CSS - Alura](#)
 - [Desenvolvimento Kotlin - Alura](#)
 - [Java POO - Alura](#)
 - [CSS: Aprofunde em Estilos - Alura](#)

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

- C#, TypeScript, HTML, CSS, API REST
- Scrum, Git/Github
- Unity 3D, Blender, UX/UI Design
- Realidade Aumentada (AR), Realidade Virtual (VR)
- Desenvolvimento Mobile (Android)